

Jahrgang 5

### 2h Schwimmen, 1h Sport

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Schwimmen	-bewegen sich sicher im tiefen Wasser -bewegen sich mit Brust- und Kraultechnik fort -führen einen Startsprung ins Wasser aus -transportieren Gegenstände/ Personen schwimmend im Wasser -tauchen eine Strecke, holen Gegenstände v. Grund -kennen Bade- und Sicherheitsregeln	-Erwerb von Schwimmabzeichen -Leistungstabellen -Technikbewertung	K1 Musiksequenzen nutzen;  K2 Gemeinsam Bewegungsabläufe	<ul><li>Schnuppertag der</li><li>Sportvereine zur</li></ul>	Schlüsselkompetenzer wie Teamarbeit, r Konfliktmanagement,
Kleine Spiele, große Sportspiele -z.B. Fußball, Brennball	-strengen sich über eine Spielphase hinaus an -gehen angemessen mit Sieg u. Niederlage um -verfügen über Regelkenntnisse -wenden sportspiel-spezifische Techniken an -sind in dem Spiel mit anderen spielfähig	-Dribbelparcours -Zielschuss-Technik -Ballannahme, Fangen, Passen -Ausweichen Klassenwettkampf (Baseball, Petriturnier = Turniere i. Winter)	analysieren und bewerten (Video/Foto)	Trainer/innen,  - Motivierung zum Vereinsbeitritt  Die Durchführung v. vergleichbaren	<ul> <li>Beruf der         <ul> <li>Sportlehrkraft</li> <li>vorstellen</li> </ul> </li> <li>Beruf des         <ul> <li>Schwimm-</li> <li>meisters / der</li> </ul> </li> </ul>
Leichtathletik (LA)	-laufen so schnell wie möglich verschieden lange Strecken mit adäquater Lauftechnik -entwickeln Zeit- und Tempogefühl -reagieren im Hochstart -springen, ggf. in verschiedenen Formen, so weit wie möglich, -werfen so weit wie möglich -springen aus Absprungzone (Messen v. Absprung) -kennen die Regeln der Disziplinen -achten auf die Sicherheit	Leistungstabellen -50m Sprint -Weitsprung -Schlagballweitwurf		Testungen bietet die Grundlage zur frühzeitigen Sichtung von Begabungen. (Fitnesstest, Hamburger Motoriktest, Ballschule).	S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben
Turnen	-rollen, rotieren und stützen, -balancieren -springen (ggf. Sprunghocke und –grätsche) -verbinden mehrere Turnelemente miteinander -bewältigen Ängste, erleben Herausforderungen	-Präsentation v. Übungen -Ausführungsgenauigkeit einzelner Turnelemente			
Sich fit halten	-erarbeiten sich an Stationen / in Übungsformen Kraftausdauer, Koordination, Seilspringen -laufen ausdauernd mit gleichmäßigem Tempo -bestimmen ihre Herzfrequenz	-ggf. sportmotorische Tests (Coopertest) -Lauftag, Ausdauerlauf >30min			

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!



Jahrgang 6

2h im Plan

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Turnen/Akrobatik	-zeigen den flüchtigen Handstand/Kopfstand -zeigen am Barren Stützschwingen, Sitze, Abgänge -turnen am Reck Auf-/Ab-/Umschwung, -balancieren - erweitern Partner-/Gruppen-Pyramiden	Kür (Pflicht-Turnelemente flüssig verbinden); Präsentation einer Akroba- tikpyramide in Kleingruppen	K1 Musiksequenzen nutzen;  K2 Gemeinsam Bewegungsabläufe analysieren und bewerten (Video/Foto)	– Talentsichtung k durch	Schlüsselkompetenzen wie Teamarbeit, Konfliktmanagement, Kooperation und Kommunikation etc.  - Beruf des/der Physiothera- peuten/in vorstellen  - S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben
Baseball/Brennball	-treffen/schlagen/werfen d. Tennisball ungünstig f. d. Gegner, antizipieren Handlungen d. Gegners, -wagen Risiko, -zeigen eine sportspielspezifische Leistungsbereitschaft	Klassenwettkampf, Turnier im Winter			
Fußball (FB), Basketball (BB)	-erlangen Ballgefühl & Ballkontrolle und verfeinern ihre Ballbehandlung -werfen über Kopf beidhändig/einhändig auf d. Korb -wechseln auch mal das Schussbein (FB) -orientieren sich spielspezifisch mit/ohne Ball im Raum mit und ohne Gegner -zeigen sportspielspezifische Leistungsbereitschaft -erfassen Funktion verschiedener Spielpositionen	-Dribbelparkours, (BB) Wurf-/ Schussspiele (FB) -1gegen1 / 2gegen1 - Spiele -andere Überzahlspiele, -Jokerspiele, -vereinfachte Taktikaufgaben für Spielpositionen, -Petriturnier (Jahrgangsturnier)			
Leichtathletik (LA)	-laufen so schnell wie möglich verschieden lange Strecken mit adäquater Lauftechnik -reagieren schnell im Hochstart/Tiefstart -springen in verschiedenen Formen/ mit unter- schiedlichen Techniken so weit/hoch wie möglich -springen weit aus Absprungzone (Messen v. Absprung)	Leistungstabellen  -50 m Sprint mit   individueller Starttechnik -Weitsprung -Schlagballweitwurf			
Badminton	-lernen und verbessern die Angabe -reagieren auf Schlagbewegungen des Gegners -verbessern ihr Schlaggefühl, können dies dosieren -trainieren ihre Auge-Hand-Koordination -erwerben Regelkunde	-z.B. Kaiserturnier -Einzel im Halbfeld -2 gegen 1 im ganzen Feld -Rundlauf			
Sich fit halten	-laufen ausdauernd mit gleichmäßigem Tempo -bestimmen ihre Herzfrequenz	-ggf. sportmotorische Tests (Coopertest) -Lauftag, Ausdauerlauf >30min			

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!



Jahrgang 7

2h im Plan

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Floorball (Hockey mit Plastikschlägern)	-entwickeln ihre Spielfähigkeit -bekommen Regelsicherheit -erwerben Ball-/Schlägerkoordination (Ballgeschicklichkeit/ Gewandtheit) -steuern ihre Schlagweite und Kraftdosierung	Koordinations-Parcours mit Hindernissen unter Zeitdruck, Übungsstationen, Schuss-Spiele, 3:3 auf Bänke	nutzen; an o einzel Unter K2 Gemeinsam und P Bewegungsabläufe Aufw: analysieren und bestir bewerten Bewe (Video/Foto) Übun - Mitg	einzelne Phasen des Unterrichts in Theorie und Praxis durch (z.B.	Schlüsselkompetenzen wie Teamarbeit, Konfliktmanagement, Kooperation und
Leichtathletik (LA)	-werfen oder stoßen Wurfgeräte (Schlagball, Kugel und Medizinball) möglichst weit -laufen so schnell sie können, -starten im Tiefstart, -springen so weit wie möglich (Anpassen des Anlaufs zu einem Steigerungslauf, keine Absprungzone mehr, Hangsprung)	Wurf-/Stoßdreikampf: - Schlagballwurf, Medizinball beidhändig aus Stand, Kugel mit individuellem Beschl.weg -50m-Sprint -Weitsprungmessung Leistungstabellen		bestimmte Techniken, Bewegungsabläufe, Übungen) - Mitgliedschaft im Vereinssport	Kommunikation etc.  -Klasseninterne oder schulweite Wettbewerbe organisieren, moderieren und durchführen
Turnen/Akrobatik	-überwinden Ängste, -erleben Freude z.B. Blauer Elefant (Überschlagbewegungen) -erstellen Partner-/Gruppen-Pyramiden, -schwingen am Barren, -balancieren	Ausführen eines Turnelements mit höherem Schwierigkeitsgrad mit Hilfe/ oder Sicherheitsstellung		Vettkämpfen  Die Durchführung v. vergleichbaren  Testungen bietet die Grundlage zur früh- zeitigen Sichtung von Begabungen. (Fitness- test, Hamburger Mo-	-Tätigkeit von Übungsleitern, Trainern) -ggfs. Schnuppern im Fitnessstudio oder beim Physiotherapeuten
Sich fit halten	-laufen ausdauernd; -passen ihr individuelles Lauftempo an Streckenlänge und Untergrundbedingungen an; -kräftigen und dehnen Muskeln funktional	ggf. Beep-Test Cooper-Test Fitness-Test Beweglichkeitstests			
Zander-Ball	-engagieren sich für die Mannschaft -werfen mit Kraft und zielgenau, -ertragen Druckbedingungen, -reagieren schnell	Klassenwettkampf, Turnier im Winter	Auf Grundlage dieser Testungen können Schüler*innen individuell gefördert werden. U.A. durch di	S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben	
Bounce-Ball (ohne TW nach Handball-Regeln)	-passen und fangen den Handball / weichen Übungshandball zunehmend sicher -werfen mit Kraft und zielgenau, -dribbeln mit dem Ball und -erlernen den Abwehrriegel	Dribbelparcours mit Abschluss 1:1, 2:2, 3:3 quer		Zusammenarbeit mit Vereinen. S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben	

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!



Jahrgang 8

2h im Plan

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Leichtathletik (LA)	-werfen oder stoßen Wurfgeräte (Kugel und Medizinball) möglichst weit sprinten mehr als 50m so schnell sie können springen möglichst weit in der Hangtechnik springen möglichst hoch mit Scher- oder Floptechnik	-Stoßdreikampf: Medizinball beidhändig aus Stand, Medizinball aus 3-Schritt- Rhythmus, Kugel mit individuellem Beschl.weg, -75m – Sprint -Weitsprung, Hochsprung	K1 Musiksequenzen nutzen;  Expertinnen in ihrer jeweiligen Sportart mit einbinden (z.B.  Vormachen gewisser Übungen oder korrigieren, Aufwärmen mit anleiten)  - auf Angebote der Sportvereine hinweisen  - Jugend trainiert für	Expertinnen in ihrer jeweiligen Sportart mit einbinden (z.B. Vormachen gewisser Übungen oder Korrigieren,	Konfliktmanagement, Kooperation und Kommunikation etc.
Basketball, Fußball,	<ul> <li>über Regelkenntnisse verfügen</li> <li>sich anbieten und orientieren/den Ballbesitz individuell und kooperativ sicher/Lücken nutzen/Abschlussmöglichkeiten nutzen</li> <li>Sportspielspezifische Techniken funktional anwenden</li> <li>angemessen mit Sieg und Niederlage umgehen/Anstrengung &amp; Engagement &amp; Fairplay</li> </ul>	- Streetball mit Spielbeobachtung - Koordinationsparcours (unter verschiedenen Druckbedingungen)		Klasseninterne oder schulweite Wettbewerbe organisieren, moderieren und durchführen	
Sich fit halten	-laufen ausdauernd; -passen ihr individuelles Lauftempo an Streckenlänge und Untergrundbedingungen an; -kräftigen Muskeln funktional	ggf. Beep-Test Cooper-Test Fitness-Test Ausdauerlauf >30min		Olympia  S*S übernehmen  Schiedsrichter- Aufgaben	Übungen (z.B. Fitness Erwärmung) eigenständig an → Beruf Übungsleiter*in /Trainer*in
Zander-Ball	-engagieren sich für die Mannschaft -ertragen Druckbedingungen, -reagieren schnell	Klassenwettkampf, Turnier im Winter		-ggfs. Schnuppern im Fitnessstudio oder beim Physiotherapeuten	
Bounce-Ball (ohne TW nach Handball-Regeln)	-passen und fangen den Handball/ weichen Übungshandball, -entwickeln Spielzüge -werfen den Handball mit Kraft und zielgenau, -dribbeln mit dem Ball und -erlernen den Abwehrriegel	Dribbelparcours mit Abschluss 1:1, 2:2, 3:3 quer			- S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!



Jahrgang 9

2h im Plan

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Leichtathletik (LA)	-werfen oder stoßen Wurfgeräte (Kugel und Medizinball) möglichst weit -sprinten mehr als 50m so schnell sie können -springen möglichst weit in der Hangtechnik springen möglichst hoch mit Scher- oder Flop-Technik	-Stoßdreikampf: Medizinball beidhändig aus Stand, Medizinball aus 3-Schritt Rhythmus, Kugelstoßen mit Angleiten -75m-Sprint -Weitsprung, -Hochsprung Leistungstabellen	K1 Musiksequenzen nutzen;  K2 Gemeinsam Bewegungsabläufe analysieren und bewerten (Video/Foto)	Vereinssport	Klasseninterne
Volleyball	- Ballannahme (oberes / unteres Zuspiel) - Aufschlagsvarianten - miteinander spielen / gegeneinander spielen - Hinführende Spiele und Übungsreihen	- Bewegungsabläufe - Turniere - Regelkunde/ Schiedsrichten			-
Handball	<ul> <li>- Fangen und Passen (Schlagwurf, Sprungwurf, Fallwurf)</li> <li>- Hinführende Spiele</li> <li>- Übungsreihen</li> <li>- Spielabläufe (Angriff und Verteidigung)</li> <li>- Verteidigungsvarianten (Mann-/ Zonenverteidigung)</li> </ul>	- Bewegungsabläufe - Turniere - Regelkunde/ Schiedsrichten			
Sich fit halten	-laufen ausdauernd; -passen ihr individuelles Lauftempo an Streckenlänge und Untergrundbedingungen an; -kräftigen Muskeln funktional	ggf. Beep-Test Cooper-Test Ausdauerlauf >30min Fitness-Test			
Stepp-Aerobic / Rope- Skipping	- Grundschritte - Rhythmisierung von Bewegungen	Choreographien Anleitung von kleinen Gruppen			S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!



Jahrgang 10

2h im Plan

Schwerpunkthemen/ Unterrichtseinheiten	Fähig-/Fertigkeiten/Einstellungen/Kenntnisse, Kompetenzorientierte Zielsetzungen Die SuS	Diagnose, Kompetenzüberprüfung	Mediennutzung	Begabtenförderung	Berufsorientierung
Volleyball	Einführung in das Volleyballspiel/Rückschlagspiele *oberes und unteres Zuspiel *Angabe –Technik: von unten/oben *Block *Schmetterschlag	Bausteine der Rückschlagspiele benennen – hier: Regeln, Besonderheiten beim Volleyball Leistungsüberprüfung: Taktikaufgaben umsetzen kleine Turniere	K1 Musiksequenzen nutzen;  K2 Gemeinsam Bewegungsabläufe analysieren und bewerten (Video/Foto)	Vereinssport fördern  Anleitung in Theorie und Praxis von Übungen und Bewegungsabläufen durch die "Experten"  Teilnahme an Wettkämpfen  S*S übernehmen Schiedsrichter- Aufgaben	Ausbildung von Schlüsselkompetenzen wie Teamarbeit, Konfliktmanagement, Kooperation und Kommunikation etc.
Leichtathletik (Dreikampf)	*stoßen die Kugel mit O'Brien-Technik möglichst weit *sprinten mehr als 75m so schnell sie können *springen möglichst weit in der Hangtechnik *springen möglichst hoch mit Scher- oder Flop-Technik	Leistungstabellen: -Kugelstoßen -100m-Sprint -Weitsprung, -Hochsprung			Klasseninterne Wettkämpfe durchführen und organisieren
Badminton	Einführung der Rückschlagspiele/Badminton *Griffhaltung: Vorhand/Rückhand *Angabe vorne/unten *Grundschläge: Clear/Drop/Smash	Regelkunde Technik der Grundschläge abprüfen Turniere			Als Übungsleiter/Trainer fungieren
Handball	Wurftechnik erlernen *prellen *Zielwurf *passen *Spielformen: Drucksituationen steigern	Würfe und Pässe bewerten Spielverständnis Umsetzen von Taktikaufgaben Kleine Turniere			Organisation, Moderation und Durchführung von Wettbewerben
Sich fit halten	-laufen ausdauernd; -passen ihr individuelles Lauftempo an Streckenlänge und Untergrundbedingungen an; -kräftigen Muskeln funktional	ggf. Beep-Test Cooper-Test Ausdauerlauf >30min Fitness-Test			Schulpraktikum  S*S übernehmen Schiedsrichter-
Step-Aerobic/Rope- Skipping	Verschiedene Schritte kennenlernen/erlenen/anwenden *Fitness-Workouts" erarbeiten *passende Musik erkennen und benutzen (beats per minute)	* Einzel- und Gruppenküren *Rope-Skipping-Kür"			Aufgaben

Eine Klassenarbeit mit Theorie-Praxisbezug im 1.Halbjahr mit Wertung 20% der Gesamtnote

Bitte die Kriterien der "Fachanforderungen Sport" beachten!