SCHULZENTRUM SYLT

Die

INFORMATIK AG SYLT

läuft im Schuljahr 2026/27 wieder jeden Freitag für

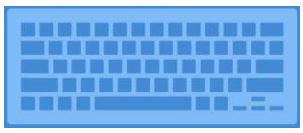
alle Schülerinnen und Schüler der Klassen 5-Q1

Wir

- lernen Webseiten zu gestalten mit html und css,
- fertigen eigene Programme an, (Programmiersprache Python oder Java), schreiben kleine Apps,



- nehmen an Programmierwettbewerben teil – Informatik-Biber, Jugendwettbewerb Informatik, und haben gemeinsam viel Spaß dabei,
- bauen Roboter mit Lego Mindstorms und programmieren sie.
- lernen und üben das 10-Finger-System zum Tippen.



Wenn Du mit uns Spaß haben willst und programmieren lernen möchtest, kommst Du am Freitag vorbei.

Die Informatik AG trifft sich jeden Freitag, ab 12.30 Uhr im PC-Raum 3 (Geb. II). Ende ist gegen 14.00 Uhr, im Einzelfall auch länger.

Rückfragen gerne an thomas.selter@schule-sh.de.